**Phụ lục 2.1**

**KẾ HOẠCH DẠY HỌC CÁC MÔN HỌC, HOẠT ĐỘNG GIÁO DỤC KHỐI 5**

**Năm học 2024 - 2025**

**MÔN: TIN HỌC SÁCH: CÁNH DIỀU**

\* TS tiết trong năm học: 35 tiết - HKI: 18 tiết (1 x 18 tuần) - HKII: 17 tiết (1 x 17 tuần)

\* Số tiết giảng dạy trong tuần: 01 tiết/tuần

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tuần** | **Bài** | **Số tiết** | **Tiết PPCT** | **Tên bài học** | **Ghi chú** |
| **CHỦ ĐỀ A: MÁY TÍNH VÀ EM**  **NHỮNG VIỆC EM CÓ THỂ LÀM NHỜ MÁY TÍNH** | | | | | |
| 01 | 1 | 1 | 1 | Lợi ích của máy tính |  |
| 02 | 2 | 1 | 2 | Thực hành tạo sản phẩm số |  |
| 03 | 3 | 1 | 3 | Sử dụng máy tính thành thạo giúp làm được nhiều việc |  |
| **CHỦ ĐỀ B: MẠNG MÁY TÍNH VÀ INTERNET**  **TÌM KIẾM THÔNG TIN TRÊN WEBSITE** | | | | | |
| 04 | 1 | 1 | 4 | Tìm thông tin trên website |  |
| 05 | 2 | 1 | 5 | Hợp tác, tìm kiếm và chia sẻ thông tin |  |
| **CHỦ ĐỀ C: TỔ CHỨC LƯU TRỮ, TÌM KIẾM VÀ TRAO ĐỔI THÔNG TIN** | | | | | |
| **Chủ đề C1: Tìm kiếm thông tin trong giải quyết vấn đề** | | | | | |
| 06 | 1 | 1 | 6 | Thu thập và tìm kiếm thông tin trong giải quyết vấn đề |  |
| 07 | 2 | 1 | 7 | Thực hành tìm kiếm và chọn thông tin trong giải quyết vấn đề |  |
| **Chủ đề C2: Cây thư mục và tìm kiếm tệp trên máy tính** | | | | | |
| 08 | 1 | 1 | 8 | Thực hành tạo cây thư mục |  |
| 09 | 2 | 1 | 9 | Tìm kiếm tệp và thư mục |  |
| **CHỦ ĐỀ D: ĐẠO ĐỨC, PHÁP LUẬT VÀ VĂN HOÁ TRONG MÔI TRƯỜNG SỐ**  **BẢN QUYỀN NỘI DUNG THÔNG TIN** | | | | | |
| 10 |  | 1 | 10 | Tôn trọng quyền tác giả khi sử dụng nội dung thông tin |  |
| **CHỦ ĐỀ E: ỨNG DỤNG TIN HỌC**  **THỰC HÀNH SOẠN THẢO VĂN BẢN** | | | | | |
| 11 | 1 | 1 | 11 | Thực hành chọn và sao chép khối văn bản |  |
| 12 | 2 | 1 | 12 | Thực hành xoá và di chuyển khối văn bản |  |
| 13 | 3 | 1 | 13 | Thực hành chèn ảnh vào văn bản |  |
| 14 | 4 | 1 | 14 | Định dạng kí tự |  |
| 15 | 5 | 1 | 15 | Thực hành tổng hợp soạn thảo văn bản |  |
| 16 | 1 | 1 | 16 | Làm quen với phần mềm Paint |  |
| 17 |  | 1 | 17 | Ôn tập cuối học kì I |  |
| 18 |  | 1 | 18 | **Kiểm tra định kì cuối học kì I** |  |
| **HỌC KÌ II: 17 tiết (1 tiết x 17 tuần)** | | | | | |
| 19 | 2 | 1 | 19 | Thực hành vẽ tranh trên phần mềm Paint |  |
| 20 | 1 | 1 | 20 | Nhóm lệnh bút vẽ |  |
| 21 | 2 | 1 | 21 | Thực hành tạo chương trình vẽ hình đơn giản |  |
| 22 | 3 | 1 | 22 | Trang phục của nhân vật |  |
| 23 | 4 | 1 | 23 | Thực hành tạo chương trình hoạt hình cho nhân vật |  |
| 24 | 5 | 1 | 24 | Cấu trúc tuần tự |  |
| 25 | 6 | 1 | 25 | Cấu trúc lặp với số lần biết trước |  |
| 26 | 7 | 1 | 26 | Cấu trúc lặp có điều kiện |  |
| 27 | 8 | 1 | 27 | Cấu trúc lặp liên tục |  |
| 28 | 9 | 1 | 28 | Biến và cách dùng biến |  |
| 29 | 10 | 1 | 29 | Các phép toán số học cơ bản và phép kết hợp |  |
| 30 | 11 | 1 | 30 | Các phép so sánh |  |
| 31 | 12 | 1 | 31 | Cấu trúc rẽ nhánh |  |
| 32 | 13 | 1 | 32 | Chạy thử chương trình, phát hiện và sửa lỗi chương trình |  |
| 33 | 14 | 1 | 33 | Thực hành viết kịch bản và tạo chương trình |  |
| 34 |  | 1 | 34 | Ôn tập cuối học kì II |  |
| 35 |  | 1 | 35 | **Kiểm tra định kì cuối năm học** |  |